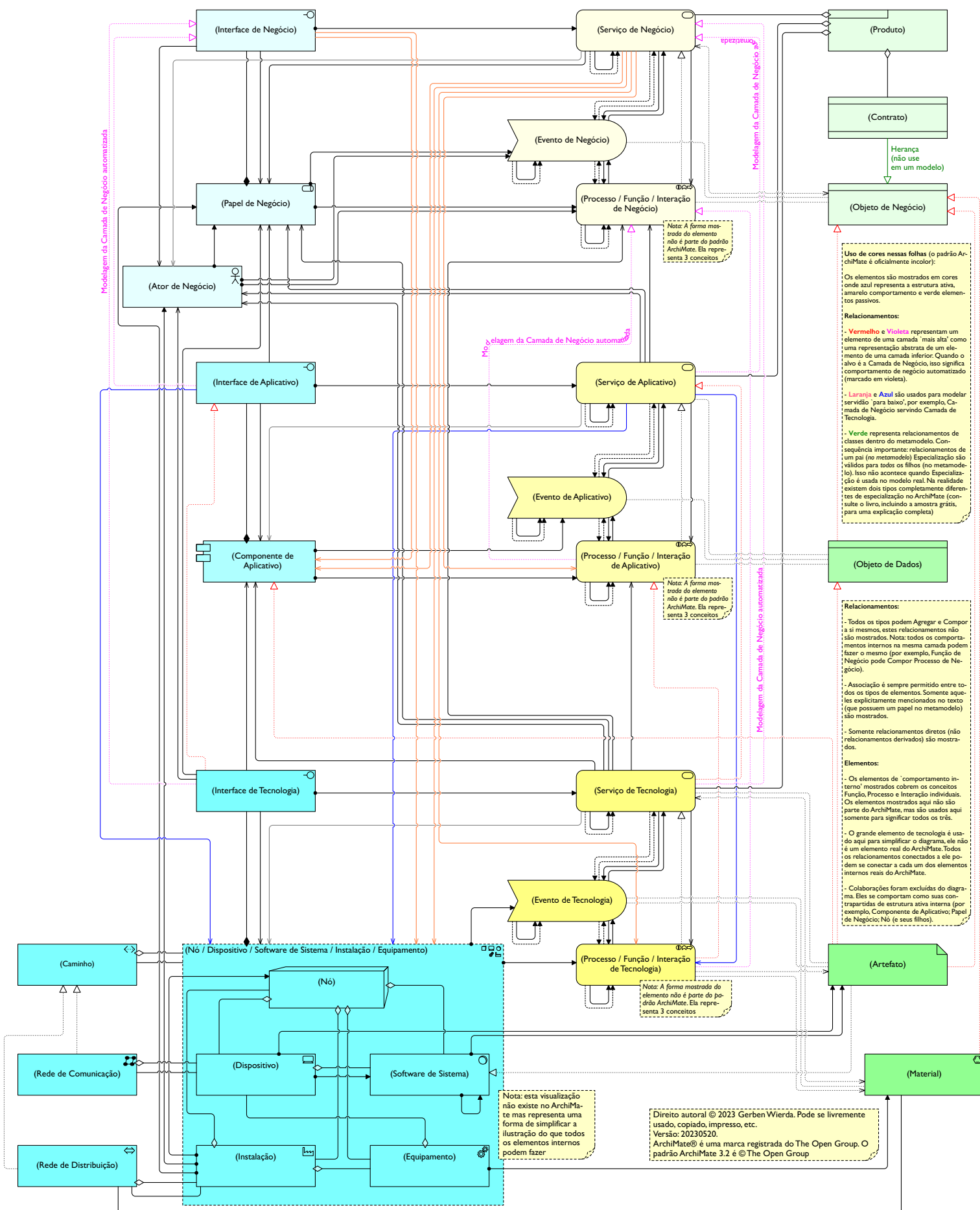


Metamodelo ArchiMate® 3.2 – Núcleo

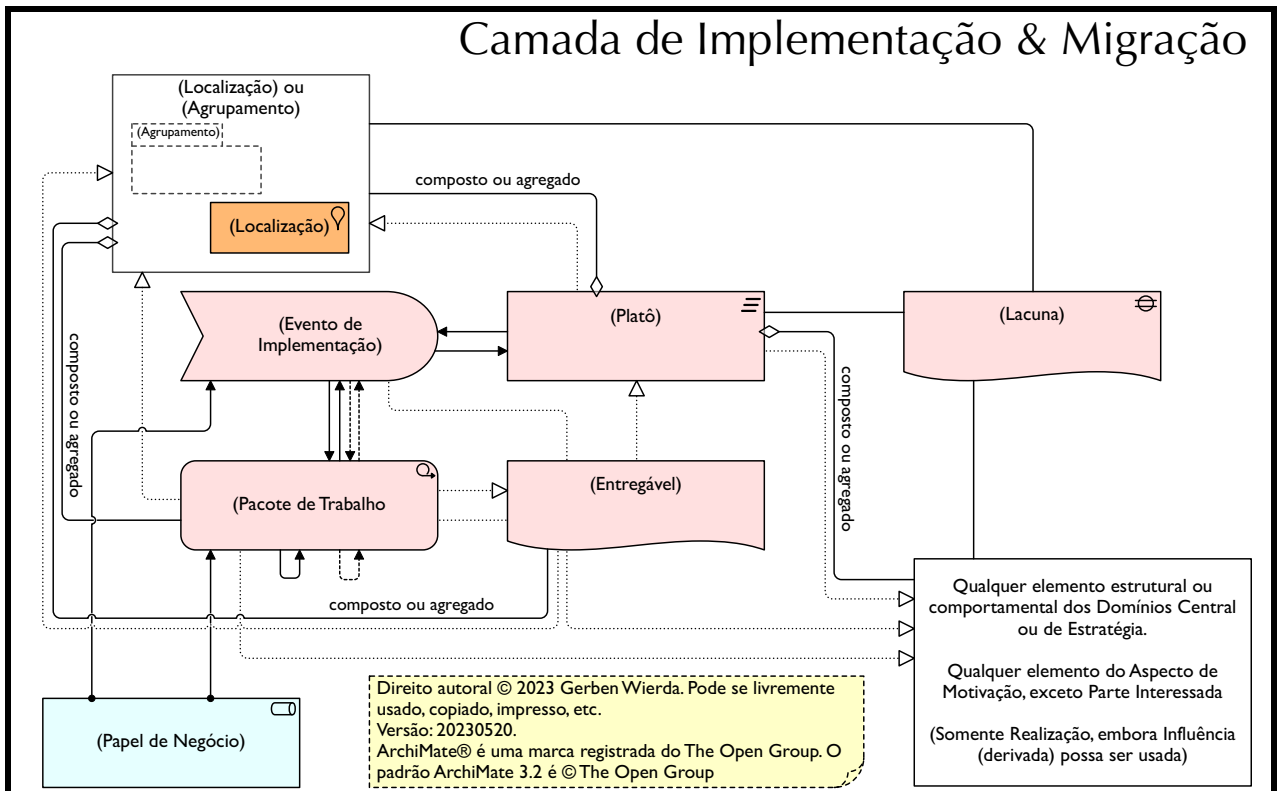
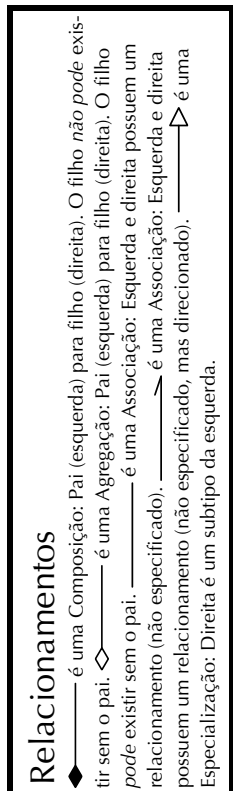
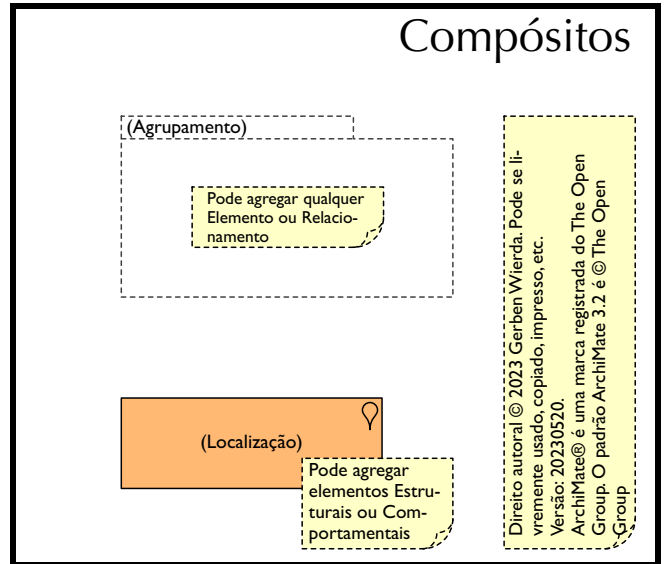
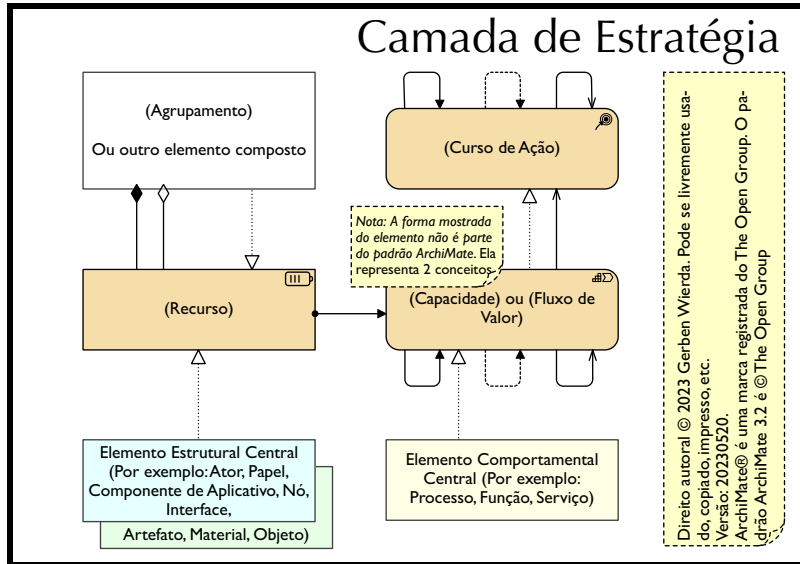
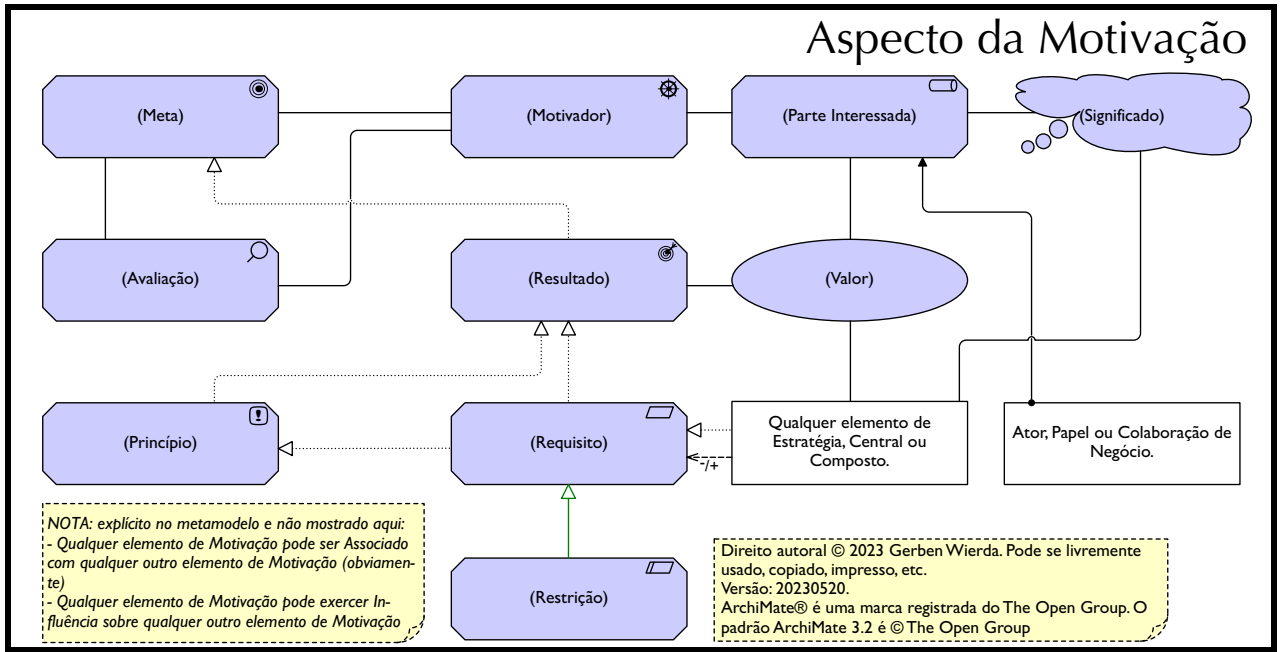
Somente relacionamentos diretos são mostrados. Elementos abstratos são expandidos para que apenas os elementos concretos do metamodelo sejam ilustrados. Usa a **paleta de 9 cores do Mastering ArchiMate** para facilitar o aprendizado e velocidade de leitura.



Metamodelo ArchiMate® 3.2 – Não-Core

Diagramas de Gerben Wierda. Traduzido por Antonio Plais.

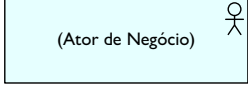
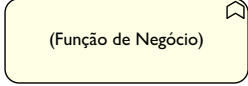
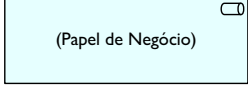
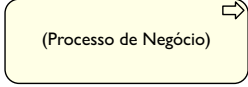
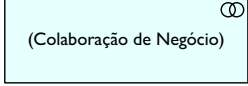
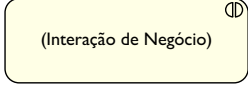
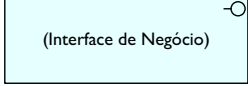
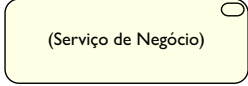
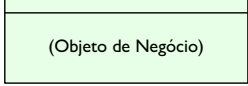

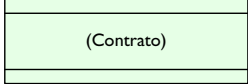
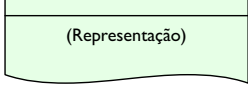
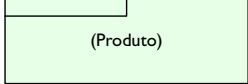
Direito autorial © 2023 Gerben Wierda. Pode se livremente usado, copiado, impresso, etc.
 Versão: 20230521b-pt.
 ArchiMate® é uma marca registrada do The Open Group. O padrão ArchiMate 3.2 é © The Open Group



Apresentação dos Elementos ArchiMate® 3.2 (1/2)

Diagramas de **Gerben Wierda**. Traduzido por **Antonio Plais**.

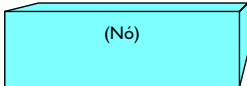
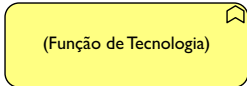
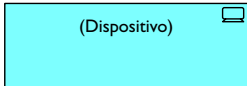
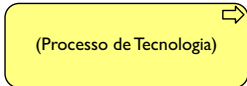
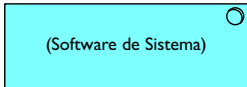
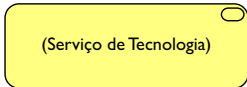
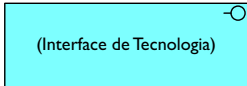
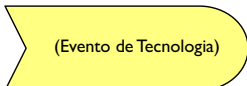
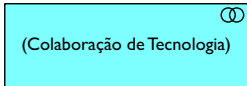
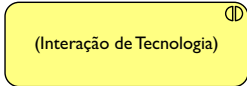
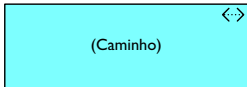
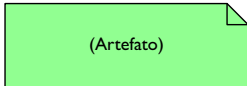

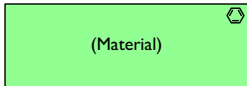
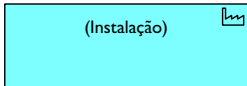
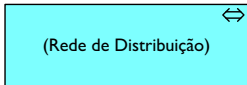
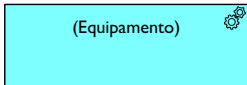
Elementos da Camada de Negócio

 (Ator de Negócio)	Representa pessoas reais ou grupos de pessoas, tais como departamentos, empresas, etc. Por exemplo: 'Departamento de Auditoria'.	 (Função de Negócio)	Comportamento no nível do negócio com características comuns (particionamento do comportamento de dentro para fora). Por exemplo: 'Finanças', 'Limpeza'.
 (Papel de Negócio)	Representa um 'ator' virtual (definido como: <i>responsável pelo comportamento</i>). Por exemplo: 'Gerente'.	 (Processo de Negócio)	Comportamento no nível do negócio que produz um resultado (particionamento do comportamento de fora para dentro). Por exemplo: 'Criar fatura', 'Abrir a loja'.
 (Colaboração de Negócio)	Representa a colaboração de atores/papéis para comportamento que não pode ser desempenhado se os membros não estão todos presentes. Por exemplo: 'par de dança'.	 (Interação de Negócio)	Conceito ArchiMate (supérfluo) para representar o comportamento de uma Colaboração. Por exemplo: 'Dança de salão' ou 'Lançar um míssil' (esperamos).
 (Interface de Negócio)	Representa como um ator/papel/colaboração pode ser acessado. Por exemplo: 'Telefone'.	 (Serviço de Negócio)	Representa comportamento que é usável/visível 'de fora', oferecido por uma interface. Por exemplo: 'Serviço de Assistência', 'Venda de Flores'.
 (Objeto de Negócio)	Representa alguma coisa passiva no nível do negócio que é 'manipulada'. Por exemplo: 'Fatura', 'Investimento', 'Sinistro'.	 (Evento de Negócio)	Representa uma 'mudança de estado' modelada no nível do negócio. Por exemplo: 'Cliente entrou', '9 horas' ou 'Início da reunião'.
 (Contrato)	Especialização de Objeto de Negócio para representar um contrato.	 (Representação)	Conceito legado do ArchiMate 1 para informações em forma tangível. Por exemplo: 'relatório impresso'.
		 (Produto)	Elemento no nível do negócio para agregar serviços e objetos juntamente com um Contrato (por exemplo: 'Contrato de Serviço', 'Algo 'entregue', etc.

Direito autoral © 2023 Gerben Wierda. Pode ser livremente usado, copiado, impresso, etc.
 Version: 20230521b-pt.
 ArchiMate® é uma marca registrada do The Open Group. O padrão ArchiMate 3.2 é © The Open Group

Relacionamentos

↑ é uma Atribuição: Esquerda é responsável pela direita, ou direita existe na esquerda.
 → é uma Influência: Esquerda influencia direita.
 ⇄ é uma Associação.
 ↕ é uma leitura e escrita, independente das pontas de seta.
 ⇆ é um Fluxo. Alguns objetos fluem da esquerda para a direita. Uma carga pode ser conectada ao relacionamento (via Associação).
 ⇆ é um Acesso: A direção é sempre para o 'objeto', independente das pontas de seta.
 ⇆ é escrita quando aponta para o elemento passivo e leitura se o oposto.
 ⇆ é um Acionamento: Esquerda aciona a direita.

 (Nó)	Elemento genérico de tecnologia. Geralmente usado para agregar outros elementos de tecnologia, por exemplo, um servidor como um Nó que contém Dispositivo e Software de Sistema	 (Função de Tecnologia)	Comportamento no nível da tecnologia com características comuns (particionamento de comportamento de dentro para fora). Por exemplo: 'Backup do BD', 'Corte mecanizado'.
 (Dispositivo)	Representa hardware de computação real. Por exemplo: 'placa X86'	 (Processo de Tecnologia)	Comportamento no nível da tecnologia que produz um resultado (particionamento do comportamento de fora para dentro). Por exemplo: 'Excluir o banco de dados', 'Construir um armário'.
 (Software de Sistema)	Software de sistema no nível da tecnologia. Geralmente usado para plataformas. Por exemplo: 'PostgreSQL', 'Windows 2016 Server', 'Java SE'	 (Serviço de Tecnologia)	Representa o comportamento 'acessível' (por pessoas ou TI) de 'tecnologia'. Oferecido por uma interface. Por exemplo: 'Usar SGBD', 'Aceitar resíduos'
 (Interface de Tecnologia)	Como um elemento ativo de tecnologia pode ser acessado. Por exemplo: 'Porta 25', 'Protocolo SMTP'	 (Evento de Tecnologia)	Representa uma 'mudança de estado' no nível da tecnologia. Por exemplo: 'cada 10 minutos', 'servidor iniciado', 'tanque vazio'
 (Colaboração de Tecnologia)	Conceito (desnecessário) que representa a combinação de elementos de tecnologia que somente em conjunto podem desempenhar um certo comportamento.	 (Interação de Tecnologia)	Conceito (desnecessário) que representa o comportamento de uma Colaboração de Tecnologia.
 (Caminho)	Representação lógica de um canal de comunicação ou distribuição entre Nós. Por exemplo: 'replicação de dados', 'troca de produtos finais'	 (Artefato)	Dados brutos. Por exemplo: 'arquivo do banco de dados', 'distribuição de software', 'arquivo PDF'
 (Rede de Comunicação)	Meio físico de transporte de dados. Por exemplo: 'rede do data-center'	 (Material)	Coisas físicas. Por exemplo: 'Blocos de madeira', 'Pregos'
 (Instalação)	Agrupamento de alto nível de atores físicos. Por exemplo: 'Fábrica de tijolos'.	 (Rede de Distribuição)	Meios de distribuição física. Por exemplo: 'ferrovia', 'correia transportadora'
 (Equipamento)	Maquinário que pode desempenhar comportamento físico (em oposição a comportamento computacional). Por exemplo: 'Siderúrgica'.		

NOTA: As descrições dos itens nesta página não são as descrições oficiais do Open Group e podem ser "opinativas".

Apresentação dos Elementos ArchiMate® 3.2 (2/2)

Diagramas de Gerben Wierda. Traduzido por Antonio Plais.

Direito autoral © 2023 Gerben Wierda. Pode ser livremente usado, copiado, impresso, etc.
 Version: 20230521b -pt.
 ArchiMate® é uma marca registrada do The Open Group. O padrão ArchiMate 3.2 é © The Open Group

Elementos da Camada de Aplicativo

	Representa um sistema de software no nível do aplicativo. Por exemplo: 'Sistema de Modelagem de Arquitetura Corporativa' ou 'BIZZdesign Enterprise Studio'		Comportamento no nível do aplicativo com características comuns (particionamento do comportamento de dentro para fora). E.g. 'cálculos de risco'
	Representa a interface de um aplicativo: como 'atores' (tanto pessoas como de TI) podem interagir com o sistema. Por exemplo: 'GUI', 'API'		Comportamento no nível do aplicativo que produz um resultado (particionamento do comportamento de fora para dentro). Por exemplo: 'calcular pagamento mensal'
	Conceito (desnecessário) que representa a combinação de aplicativos que somente em conjunto podem desempenhar um certo comportamento.		Representa o comportamento 'acessível' (por pessoas ou TI) de um aplicativo. Oferecido por uma interface. Por exemplo: 'gestor do cliente RESTful'
	Elemento que representa informação no nível do aplicativo. Por exemplo: 'registro do cliente', 'registro de transação'		Representa uma 'mudança de estado' modelada no nível do aplicativo. Por exemplo: 'cada 10 minutos', 'aplicativo iniciado', 'transação recebida'
			Conceito (desnecessário) que representa o comportamento de uma Colaboração de Aplicativo.

Elementos da Camada Estratégica

	Representa uma habilidade de alto nível que uma organização possui. Por exemplo: 'construir estradas'		Representa como uma organização é configurada para fornecer valor para as suas partes interessadas (em geral, clientes)
	Representação estratégica de um ativo de uma organização. Por exemplo: 'Campo de geradores eólicos'		Descrição/documentação de algo estratégico/tático que a organização decidiu fazer. Por exemplo: 'adquirir uma empresa complementar'

Elementos do Aspecto de Motivação

	Resultado desejado. Por exemplo: '10% de aumento no ROI no ano x sobre o ano Y'		Conceito supérfluo (poderia ser um Papel) que representa alguém com um interesse na arquitetura. Por exemplo: 'Dono de Produto'
	Resultado real daquilo que a organização faz. Por exemplo: '10% de aumento no ROI no ano x sobre o ano Y'		Representa requisitos que devem ser atendidos pela arquitetura. Por exemplo: 'Usar software suportado'
	Representa a razão para a mudança e para decisões (arquiteturais).		Requisito negativo supérfluo (é apenas outro Requisito). Por exemplo: 'Não use software não suportado'
	Formalmente: Representa como estamos em relação a um certo Motivador. Mas por que somente Motivador?		Requisito muito forte. Cuidado com eles, podem ser tóxicos. Por exemplo: 'nunca use princípios'
	Descreve/documenta o valor (monetário ou outro) de outro conceito.		Conceito filosoficamente suspeito do ArchiMate 1. Formalmente: representa a intenção de algo.

Elementos da Camada de Implementação & Migração

	Representa uma quantidade de trabalho com datas claras de início e fim e (como os Processos) um resultado claro.		Representa um 'estado' do panorama que existe durante um certo intervalo de tempo.
	Representa uma 'mudança de estado' na transformação de negócio. Por exemplo: 'Liberação para produção'		Representa a diferença entre dois Platôs (sucessivos)
	O resultado de um Pacote de Trabalho		

Elementos Compostos
 Pode Agregar ou Compor qualquer coisa
 Representa um lugar. Por exemplo: 'Londres', 'Filial'
 Agrupamento
 Localização

NOTA: As descrições dos itens nesta página não são as descrições oficiais do Open Group e podem ser "opinativas".